

Realizzare una cassa di metallo 3D con inkscape

Dopo aver scaricato e installato il programma gratuito inkscape presso

<http://inkscape.org/download/?lang=it> o disponibile da package manager per chi usa linux.

Aprirete il programma e avrete già il foglio bianco a vostra disposizione.

Seguite il percorso **file-->importa** e selezionate la texture che avete scelto per coprire l'oggetto quella delle immagini è stata reperita presso il link segnalato da Tony:

<http://www.filterforge.com/filters/category43-page1.html>

Il risultato sarà quello che vedete nella prima immagine. A questo punto ridimensionatela alla grandezza voluta.

Per farlo, potete usare lo **strumento freccina** (il primo), selezionare l'oggetto e usare le **impostazioni in alto** per specificare cm come unità di misura e poi la dimensione voluta. Nella seconda immagine la texture ha la dimensione di una casella (o poco meno se volete farcela stare più comoda).

A questo punto con **ctrl+D** duplicate l'immagine 6 volte e disponetele come in terza figura. Lasciate un **piccolo spazio di stacco** tra i quadrati che agevolino la piegatura del cartoncino su cui poi attaccherete la vostra creazione. Se sono attaccate troppo precise, la "texture di carta" potrebbe non riuscire ad avvolgere lo scheletro in cartoncino.

Ora come in quarta figura selezionate lo **strumento "disegna curve di Bezier"**. Con 4 click create una linguetta a forma trapezoidale. Potete aggiustarla poi liberamente con lo **strumento "edit path"** ossia il secondo della barra strumenti.

Applicatene 3 coppie come mostra la quinta immagine. Potete ruotare le linguette selezionandole con lo strumento freccina e usando sempre la barra in alto degli strumenti.

Ora salvate il file con estensione pdf e stampatelo. Ritagliate il disegno, incollatelo su cartoncino ed eventualmente plastificatelo con plastica adesiva.

Infine piegatelo sulle linee che avete lasciato di spazio e usate vinavil sulle linguette per fissarlo.

La **linguetta più bassa** della quinta immagine può non essere incollata se volete lasciare la **cassa apribile**.

Potete costruire altre forme anche grazie ai **pattern** già condivisi da **Tony** nella sua area utente. Buon divertimento!!!

