

Equipaggiamenti

article

liv cost

description

duration

armature

SI PUO' USARE AL PIU' UN' ARMATURA PER PERSONAGGIO

article	liv	cost	description	duration
ARMATURA RINFORZATA	2	1	DIFESA +1	DISTRUZIONE
ARMATURA A RILASCIO DI TOKA	3	1	VITA +1 DIFESA +1 MOVIMENTO -2	DISTRUZIONE
ARMATURA CAMPO DI FORZA	4	1	DIFESA +2	DISTRUZIONE
ARMATURA IN TITANIO E TOKA	5	1	VITA +1 DIFESA +2	DISTRUZIONE
ARMATURA NECRON	7	2	VITA +2 DIFESA +2 MOVIMENTO -4	DISTRUZIONE
ARMATURA PROTOTIPO	7	2	AD OGNI TURNO IL MOVIMENTO È MOLTIPLICATO PER IL RISULTATO DEL LANCIO DI UN DADO BIANCO	DISTRUZIONE
ARMATURA DI TYAMATH	8	2	VITA +2 DIFESA +3 MOVIMENTO -4	DISTRUZIONE
ARMATURA DI LAVA SOLIDA	9	2	DIFESA +3 IGNORA I MURI DI FUOCO	DISTRUZIONE
ARMATURA DI CRISTALLO	10	2	DIFESA +2 VITA +3 IGNORA AVVELENAMENTO	DISTRUZIONE
ARMATURA AL PLASMA	13	3	IL VALORE DI DIFESA NON PUÒ ESSERE ABBASSATO	DISTRUZIONE

salute

SI PUO' USARE AL PIU' UN INIETTORE PER PERSONAGGIO

article	liv	cost	description	duration
INIETTORE DI TOKA	1	1	VITA +1	MISSIONE
MEDIKIT PICCOLO	3	1	RECUPERA +2 DI VITA PERSA	USO SINGOLO
CODA DI FENICE	3	3	RESTITUIRE 2 VITE A UN PERSONAGGIO IN STATO MORENTE DISTANTE AL PIÙ 2	USO SINGOLO
GEL PER ARMATURE	4	3	RIPORTA LA DIFESA AL VALORE DI INIZIO MISSIONE	USO SINGOLO
SPRAY IGNIFUGO	5	3	AD OGNI USO SI IGNORANO 2 DANNI DA MURO DI FUOCO.	5 USI
INIETTORE DI ADRENALINA	6	2	VITA +2	MISSIONE
MEDIKIT MEDIO	6	2	RECUPERA +4 DI VITA PERSA	USO SINGOLO
INIETTORE DI PNB	10	2	VITA +3	MISSIONE
MEDIKIT GRANDE	12	3	RECUPERA +6 DI VITA PERSA	USO SINGOLO